

DAFTAR ISI

COVER	i
LEMBAR JUDUL	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vI
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud Dan Tujuan Kerja Praktek	3
1.3.1 Maksud Kerja Praktek	3
1.3.2 Tujuan Kerja Praktek	3
1.3.2.1 Tujuan Umum	3
1.3.2.2 Tujuan Khusus	3
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Manfaat Kerja Praktek	4
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.6.2 Metode <i>PIECES</i>	5
1.7 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Teori – Teori Khusus	6
2.1.1 Analisis Sistem	6
2.1.2 Perancangan.....	6
2.1.3 Aplikasi.....	7
2.1.4 Website	8
2.1.5 Media Sosial	8

2.2 Teori – Teori Umum.....	9
2.2.1 Metode Analisis Sistem.....	9
2.2.1.1 Analisis <i>PIECES</i>	9
2.2.2 Metode Perancangan Sistem	13
2.2.2.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	13
2.2.2.2 Bangunan Dasar <i>UML</i>	13
2.2.2.3 Macam – Macam Diagram <i>UML</i>	14
2.2.2.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	14
2.2.2.3.2 <i>Activity Diagram</i>	15
2.2.2.4 Flowchart	16

BAB III GAMBARAN UMUM INSTANSI

3.1 Sejarah Instansi.....	18
3.2 Priode DPR – RI	22
3.3 Komisi DPR – RI	23
3.4 Visi, Misi Dan Tujuan Instansi.....	24
3.4.1 Visi Dewan Perwakilan Rakyat.....	24
3.4.2 Misi Dewan Perwakilan Rakyat	24
3.4.3 Tujuan.....	24
3.5 Rencana Birokrasi DPR – RI.....	24
3.6 Logo Instansi dan Struktur Organisasi	25
3.6.1 Logo Instansi	25
3.6.2 Logo Divisi.....	25
3.6.3 Struktur Organisasi.....	26

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Metode Pelaksanaan	27
4.1.1 Tempat Kerja Praktek.....	27
4.1.2 Waktu Kerja Praktek	27
4.2 Proses Bisnis Aplikasi Yang Berjalan.....	27
4.2.1 Flowchart Pembuatan Berita Infografis	27
4.2.2 Proses Bisnis Agenda AKD	28

4.2.3 Proses Bisnis Data Riwayat Alat Kelengkapan Dewan (AKD)	29
4.2.4 <i>Use Case</i> Aplikasi Berjalan.....	31
4.3 Gambaran User Interface Aplikasi Media Sosial	31
4.3.1 User Interface Administrator.....	31
4.3.2 User Interface Pengguna	37
4.4 Analisis Aplikasi Media Sosial Dengan Metode <i>PIECES</i>	42
4.5 Masalah Yang Dihadapi	44
4.6 Rancangan Solusi Usulan Aplikasi	44
4.6.1 Rancangan Usulan Aplikasi Dengan <i>UML</i>	44
4.6.1.1 Use Case Diagram Usulan Aplikasi Medsoc Dan AKD	45
4.6.1.2 Business Process Usulan Aplikasi Medsoc Dan AKD	45
4.6.1.2.1 Business Process Usulan Daftar Berita Hasil Rapat	45
4.6.1.2.2 Business Process Usulan Agenda AKD	46
4.6.1.2.3 Business Process Usulan Laporan Riwayat AKD.....	47
4.6.2 Rancangan User Interface Aplikasi.....	49
4.6.2.1 User Interface Portal Sekretariat Jenderal.....	49
4.6.2.2 User Interface Halaman Utama Aplikasi Medos Dan AKD	49
4.6.2.3 User Interface Daftar Agenda AKD	50
4.6.2.4 User Interface Tambah Agenda AKD.....	50
4.6.2.5 User Interface Daftar Nama Riwayat AKD	51
4.6.2.6 User Interface Daftar Berita Hasil Rapat AKD	51
4.6.2.7 User Interface Tambah Berita Hasil Rapat AKD	52
4.6.2.8 User Interface Daftar Laporan Riwayat AKD	52
4.6.2.9 User Interface Grafik Riwayat AKD	53
4.6.2.10 User Interface Daftar Laporan Agenda AKD	53
4.6.2.11 User Interface Grafik Laporan Agenda AKD	54
4.6.3 Analisis Hasil Rancangan Usulan Aplikasi Dengan Metode <i>PIECES</i>	54

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	57
5.2 Saran	57

DAFTAR PUSTAKA